



NORMATIVE FEDERALI PER LA STAGIONE 2026/27 **ADOTTATE ANCHE DA PGS LOMBARDIA**

07/10/2026

NORMATIVA DI CARATTERE GENERALE : 1.11 COMPORTAMENTO DEL PUBBLICO

Al pubblico è vietato l'utilizzo di qualsiasi strumento atto al disturbo dell'atleta impegnato/a al turno di servizio, soprattutto quando le tribune sono particolarmente vicine al campo di gioco.

Tale divieto è perentorio ed il 1° arbitro, anche su segnalazione del capitano, deve intervenire nei confronti del capitano della squadra il cui pubblico utilizza in modo **improprio tali strumenti**, con un richiamo verbale, avvalendosi successivamente anche della collaborazione dello *speaker* della partita.

Anche il battito di mani rumoroso e continuato delle squadre o del pubblico costituisce disturbo.

In caso di recidiva nel corso della partita, il 1° arbitro può anche momentaneamente sospendere la gara sino a quando non sia terminato l'utilizzo di tali strumenti da parte del pubblico; successivamente la società in questione sarà sanzionata dal Giudice Sportivo in sede di omologa in base a quanto previsto dal Regolamento Giurisdizionale

4 - SPERIMENTAZIONI REGOLAMENTARI STAGIONE 2026/2027

4.1 SECONDO TOCCO DI SQUADRA EFFETTUATO IN PALLEGGIO

Confermato il **NON FALLO di DOPPIA** se il pallone è indirizzato all'interno del proprio campo.

4.2 FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

I giocatori della squadra in ricezione possono spostarsi dalla propria posizione corretta di formazione non appena il giocatore al servizio inizia il Primo Movimento per effettuare il servizio.

Per primo movimento del battitore si intende ad esempio un passo, un movimento preparatorio delle braccia o delle gambe, il sollevamento della palla nei servizi fatti da fermo.

Non costituiscono primo movimento il far rimbalzare la palla a terra o passarsela tra le mani.



4.3 NUMERO DI SOSTITUZIONI

Con riferimento alla Regola 15.1, nella stagione 2026/27 **ogni squadra ha diritto di richiedere un massimo di 8 (otto) sostituzioni per set.**

Restano invariate le limitazioni della regola 15.6 :

- 15.6.1 Un giocatore della formazione iniziale può uscire dal gioco, ma una sola volta per set, e rientrarvi, ma una sola volta per set e solo nella posizione precedentemente occupata nella formazione.
- 15.6.2 Una riserva può entrare in campo al posto di un giocatore della formazione iniziale, ma una sola volta per set, e può essere sostituito soltanto dallo stesso titolare.)

4.4 COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

E' possibile iscrivere a referto fino a 14 atleti/atlete.

Se una squadra ha più di 12 atleti/atlete iscritti/e a referto, è obbligatorio che 1 di questi sia il Libero.

Si può quindi giocare con 13 atleti (12+1 o 11+2) e anche con 14 atleti (13+1 o 12+2)

Resta il vincolo delle scorse stagioni nel caso che con 13+1 atleti/e il Libero non fosse presente ad inizio gara.

4.5 PALLA CHE COLPISCE IL SOFFITTO O ALTRI OSTACOLI

Se dopo il primo o il secondo tocco di squadra la palla colpisce le infrastrutture del campo di gioco (maxischermi al centro del palasport, altri maxischermi, travi, lampade, soffitto o altre strutture della copertura) e può essere giocata dalla stessa squadra, l'azione prosegue.

Qualora invece la palla impatti le suddette strutture e rimbalzi nel campo avversario, l'azione è fallosa.

Nel caso di strutture senza una distinzione chiara fra soffitto e pareti (palloni pressostatici, palazzetti con soffitto a volta...), sarà considerato valido il contatto della palla che avviene direttamente sopra l'area di gioco.

L'impatto della palla con le telecamere mobili sospese (Spider cam o crane cam) all'interno dello spazio di gioco richiede l'interruzione immediata del gioco e la ripetizione dell'azione

4.6 ATTACCO CON PALLA "SPINTA-PORTATA-TRATTENUTA-LANCIATA"

Con riferimento alla Regola 9.2.2 "La palla non può essere fermata e/o lanciata, può rimbalzare in qualsiasi direzione", si evidenzia la necessità di una stretta applicazione della Regola 9.2.2. durante le azioni di attacco.

La palla non può essere spinta, fermata o lanciata.



PALLONETTO

- **Il pallonetto deve essere eseguito con una mano,**
- **il contatto tra le dita e la palla deve essere breve,**
- **non ci possono essere cambi di direzione durante il contatto mano/palla**

Sono vietate le azioni che comportano:

- cambi di direzione durante il contatto mano-palla;
- palle spinte;
- palle accompagnate

Attacchi a due mani

Per un attacco a due mani che NON SIA UNA AZIONE DI MURO, occorre distinguere tra

- Colpo di attacco a due mani: FALLO
- Palleggio a due mani che invia semplicemente la palla oltre la rete: CORRETTO

4.8 PROTOCOLLO DI GARA

Nell'ambito del protocollo di gara ed in particolare dei 10 minuti di riscaldamento ufficiale, **gli ultimi tre minuti saranno dedicati esclusivamente all'effettuazioni dei servizi in modo alternato da parte delle due squadre.**

Questa la tempistica del protocollo rispetto all'orario previsto di inizio gara:

- - 17' Controllo della rete
- - 16' Sorteggio
- - 15' Inizio Riscaldamento Ufficiale di 10 minuti
- - 8' Riscaldamento separato delle squadre,
con Turno di servizio esclusivo **per la squadra A** per una durata di 1 minuto e 30"
- - 6'30" Turno di servizio esclusivo **per la squadre B** per una durata di 1 minuto e 30"
- - 5' Fine del Riscaldamento Ufficiale

Durante l'effettuazione dei servizi, la squadra non impegnata in campo deve sostare fuori dalla zona libera e senza utilizzare palloni.

Direttore Tecnico Regionale
Paolo Di Vincenzo